## **PROJETO DE IMPLEMENTAÇÃO**

Cada membro deve detalhar como pretende implementar o artefato da Sprint 2. Informe o nome do membro da equipe, o artefato sob responsabilidade, um esboço da tela com identificação de cada elemento, a funcionalidade de cada elemento e a estrutura de dados em formato JSON.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome do Membro** | Flávia Fagundes Fortes Gama | | **Artefato** | Tela de alarme | |
| **Esboço da(s) Tela(s) (Wireframe)** |  | | | | |
| **Funcionalidades dos elementos da tela** | 1. Mostrar as horas na tela 2. Criar alarme | **Estrutura(s) de dados  (Exemplo em JSON)** | | | {"clock": {  "time": {  "hours": "",  "minutes": "",  "seconds": ""  },  "alarm": {  "time": "",  "status": false  },  "alarms": []  }  } |